

Sesión	Título	Objetivo	Proceso de pensamiento
1	Leo y coloreo	Leer palabras para después identificar la imagen correspondiente.	Identificación
2	¿Qué es lo que sienten?	Diferenciar en una ilustración lo que siente cada personaje.	Diferenciación
3	Mis primeros trazos	Interiorizar las características de los objetos para reproducir los trazos en una cuadrícula.	Representación mental
4	Marcando el camino	Resolver laberintos a partir de las especificaciones que se plantean.	Comparación
5	¿Quiénes somos y qué somos?	Clasificar imágenes a partir de las características que comparten.	Identificación
6	¿Quién está ahí?	Decodificar una clave numérica y colorear las formas que aparecen en la imagen.	Codificación y decodificación
7	Acomodando sílabas	Acomodar sílabas para formar la palabra correcta.	Análisis
8	Nuevas palabras	Escribir nuevas palabras a partir de las letras de una palabra clave.	Síntesis
9	Las palabras misteriosas	Ordenar palabras en desorden y completar con ellas las oraciones.	Pensamiento deductivo
10	Qué hago cuando...	Completar analogías a partir de la selección de una palabra clave.	Pensamiento deductivo
11	Si viviera en una ciudad bajo el mar	Plantear diferentes escenarios a partir de una situación hipotética.	Pensamiento hipotético
12	Una historia con un final inesperado	Completar una historia por medio de dibujos siguiendo un orden lógico.	Pensamiento transitivo
13	El poder de la imaginación	Crear dos dibujos a partir de la combinación de diferentes figuras geométricas.	Pensamiento divergente
14	Resolver y encontrar	Resolver operaciones matemáticas y ubicar las respuestas en una sopa numérica.	Pensamiento lógico
15	Una mirada al espejo	Identificar las características de su cuerpo a partir de representar una imagen de sí mismo con un dibujo.	Identificación
16	¿Qué vemos en la carretera?	Establecer las diferencias entre dos imágenes a partir de la orientación espacial de sus elementos.	Diferenciación



Sesión	Título	Objetivo	Proceso de pensamiento
17	Fígaro, el gato consentido	A partir de las representaciones mentales que los alumnos generen después de leer un texto, realizarán dibujos de partes clave de la historia.	Representación mental
18	Una mirada en el fondo del mar	Comparar dos imágenes e identificar las figuras y la cantidad de las mismas.	Comparación
19	¿Qué emoción es?	Clasificar grupos de imágenes con base en distintas emociones.	Clasificación
20	El dibujo escondido	Resolver sumas y restas para que, a partir del resultado, se interprete una clave para colorear un dibujo.	Codificación y decodificación
21	El pequeño herrero	Analizar una lectura por medio de preguntas de comprensión.	Análisis
22	Una visita al zoológico	Realizar un rompecabezas.	Síntesis
23	Encuentra el camino	Completar enunciados con las palabras que faltan, de forma que resulten planteamientos lógicos.	Pensamiento deductivo
24	Piensa y completa	Establecer una relación de proporción entre tres términos para determinar la palabra que falta por deducción de semejanza.	Pensamiento analógico
25	Azul y verde	Validar las hipótesis que se presentan de acuerdo con su consecuencia lógica y corregir las que son erróneas.	Pensamiento hipotético
26	Un domingo en la feria	Establecer un orden secuencial en los sucesos a partir de una lectura.	Pensamiento transitivo
27	¿Qué puedes dibujar?	Crear diferentes dibujos de personas, animales o cosas a partir de trazos establecidos.	Pensamiento divergente
28	La tienda de juguetes	Resolver problemas sencillos.	Pensamiento lógico
29	A ti, ¿cómo te gusta sentirte?	Identificar los sentimientos que se muestran en diferentes casos.	Identificación
30	Descubre lo que dice la historia	Diferenciar el uso de antónimos y sinónimos en función de un contexto.	Diferenciación
31	La granja de la abuela Ana	Comparar imágenes para identificar las diferencias entre ambas, tomando en cuenta la información que presenta un texto.	Comparación
32	Los héroes de la playa	Leer un texto para después realizar un ejercicio de síntesis.	Síntesis

Temario | Intellectus | Alfa

Sesión	Título	Objetivo	Proceso de pensamiento
33	Encuentra las palabras	Decodificar una clave de color de acuerdo con la letra incluida en cada palabra.	Codificación y decodificación
34	¿Qué sigue?	Completar series a partir de la relación que se presenta en cada una.	Pensamiento transitivo
35	Multicolores	Ilustrar situaciones poco convencionales a partir de una pregunta clave.	Pensamiento divergente